

## ■当日ルール

### チーム

チーム	本大会ではアレンジチームではなく、公式のプロ野球12球団*からご自分の球団を選んで使用いただきます。 ※使用球団を途中で変更することはできません。  *公式のプロ野球12球団・・・ 福岡ソフトバンクホークス、埼玉西武ライオンズ、 東北楽天ゴールデンイーグルス、オリックス・バファローズ、 北海道日本ハムファイターズ、千葉ロッテマリーンズ、 広島東洋カープ、阪神タイガース、横浜DeNAベイスターズ 読売ジャイアンツ、中日ドラゴンズ、東京ヤクルトスワローズ
先攻・後攻	ランダム (先攻・後攻の項目にカーソルを合わせ、タッチパッドの左側を押す)
DH	あり
ユニフォーム	デフォルトのまま (ホーム側がホームユニフォーム、ビジター側がビジターユニフォーム)

### 球場選択

球場	クラウンスタジアム
天気	晴れ
時間	ナイトゲーム

### オーダー確認

オーダー変更	任意 ※当日会場で変更頂きます。 ※選手の調子は「おまかせ」となります。 ※オーダー変更の時間は1名につき2分までとさせていただきます。  オーダー決定の順番 1 P投手オーダー決定 (1分) ▼ 2 P投手オーダー決定 (1分) ▼ 2 P野手オーダー決定 (1分30秒) ▼ 1 P野手オーダー決定 (1分30秒) (時間は目安となります。大会運営の都合により変更になる場合がございます。)
--------	--

### プレイヤー交代

プレイヤー交代	2 イニングごとに交代。チーム内順番は任意。 延長戦突入の場合、その時に操作をしているプレイヤーが継続プレイ。
---------	--

試合設定		オプション設定	
規定イニング	予選6回 決勝9回	カーソル移動	任意（アナログ、デジタル） ※当日会場で選択いただきます
延長戦	予選9回まで 決勝11回まで	デジタルスピード	任意（ゆっくり、ややゆっくり、ふつう、ややはやい、はやい） ※当日会場で選択いただきます
タイブレーク制	7回から	振動機能	任意（あり、なし） ※当日会場で選択いただきます
コールド	7点	選手調子	おまかせ
DH制	あり	打球レベル	ふつう
		球速レベル	ふつう
ユニフォーム	デフォルトのまま	カメラ視点（打撃）	ノーマル
天気	晴れ	カメラ視点（投球）	ノーマル
時間	ナイトゲーム	打撃システム	ロックオン選択制
投球数制限	なし	ロックオンレベル	レベル1、または、なし （決勝戦はなし）
時間制限	予選15分 決勝20分 ※時間切れになるとそのイニングが最終回となります ※引き分けの場合は安打数の多いチームが勝利となります。 ※安打数が同じ場合はジャンケンで勝敗を決めます。	投球システム	任意
強制投球	あり	投球カーソル	表示しない
エラー	あり	球種ガイド	方向
ケガ	なし	ストライクゾーン	表示する
クローズアップ	なし	送球操作タイプ	任意（Aタイプ、Bタイプ） ※当日会場で選択いただきます
リプレイ	あり	守備シフト選択	任意（全画面、シンプル） ※当日会場で選択いただきます
選手情報表示	能力	フォーメーション	任意
特殊能力演出	あり	落下点	エリア
ホームラン演出	あり	打撃操作	マニュアル
守備ズームカメラ	あり	走塁操作	オート
観客数	多い	オートの強さ（走）	ふつう
観客比率	ふつう	投球操作	任意（2度押し、マニュアル） ※当日会場で選択いただきます
顔モデル	選手	守備操作	オート
		オートの強さ（守）	ふつう
		選手交代	マニュアル
		演出スキップ	なし